



**Bilgiden Gönüllere,  
Artuklu'da İz Bırakanlar**  
Öğretmen Ödülleri

# **Bilgiden Gönüllere, Artuklu'da İz Bırakanlar**

## **Öğretmen Ödülleri**

### **Giriş**

"Bilgiden Gönüllere, Artuklu'da İz Bırakanlar" Öğretmen Ödülleri, Artuklu İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından, 2023-2024 Eğitim Öğretim yılında gerçekleştirilen farklı ve yaratıcı projeleri ödüllendirmek amacıyla düzenlenmiştir. Bu program, sadece akademik başarıları değil, aynı zamanda sosyal, duygusal ve yapısal gelişime katkı sağlayan, toplumsal fayda sunan ve yenilikçi uygulamaları hayata geçiren projeleri desteklemeyi hedefler. Program, eğitimde iz bırakan süreçlerin projelerini görünür hale getirerek, bu örnek uygulamaların yaygınlaşmasına ve eğitimde kalite standartlarının yükseltilmesine katkı sağlamayı amaçlamaktadır.

### **Projenin Amacı**

Bu programın amacı, eğitimde yaratıcı ve değer odaklı yaklaşımları teşvik ederek, öğrencilerin hem akademik hem de kişisel gelişimlerine katkı sağlayan çalışmaların desteklenmesini sağlamaktır. Program, eğitime değer katan, sosyal sorumluluk bilincini artıran ve kültürel farkındalığı geliştiren projeleri ödüllendirerek, okullarımızda sürdürülebilir ve etkili çözümler sunmayı hedeflemektedir. Ayrıca; değer eğitimi, sosyal sorumluluk, kültür-sanat ve akademik gelişim gibi alanlarda başarılı uygulamaların yaygınlaşmasını teşvik etmektedir.

## Kategoriler

### Okul Öncesi ve İlkokul Kategorileri

#### 1. Sosyal-Duygusal Gelişim ve Sınıf Yönetimi

- Açıklama: Sosyal ve duygusal zeka yeteneklerini geliştiren projeler ile sınıf içi uyum ve disiplin projeleri. Bu kategori, öğrencilerin duygusal zekalarını artırarak, onlara sağlıklı sosyal beceriler kazandırmayı ve sınıf içi dinamikleri iyileştirmeyi hedefler.

#### 2. Değerler Eğitimi ve Ahlak Gelişimi

- Açıklama: Etik değerlerin kazandırılması ve toplumsal sorumluluk bilincini artıran projeler. Bu kategori, öğrencilere etik ve ahlaki değerlerin yanı sıra, toplumsal bilinç kazandırmayı amaçlar.

#### 3. Psikolojik Danışmanlık ve Rehberlik

- Açıklama: Öğrencilerin duygusal ve sosyal gelişimlerini destekleyen projeler. Bu projeler, öğrencilerin psikolojik ve rehberlik ihtiyaçlarına cevap vererek, duygusal gelişimlerini destekler.

#### 4. Kültür, Sanat ve Edebiyat Etkinlikleri

- Açıklama: Kültürel ve sanatsal faaliyetleri teşvik eden projeler. Bu kategori, öğrencilere kültürel bilinç ve sanatsal yaratıcılık kazandırmayı hedefler.

#### 5. Yenilikçi Eğitim Uygulamaları

- Açıklama: Teknoloji ve dijital araçları kullanarak eğitimde inovatif çözümler sunan projeler. Bu projeler, modern eğitim teknolojilerini kullanarak eğitimde yenilikçi yaklaşımlar sunar.

#### 6. Okul ve Eğitim Ortamı İyileştirme

- Açıklama: Öğrenme ortamlarını geliştiren projeler. Bu kategori, okul ve sınıf ortamlarını iyileştirerek, öğrencilere daha iyi öğrenme alanları sunmayı hedefler.

## **Ortaokul Kategorileri**

### **1. Sosyal-Duygusal Gelişim ve Sınıf Yönetimi**

- Açıklama: Sosyal becerileri ve sınıf içi uyumu geliştiren projeler. Bu kategori, öğrencilerin sosyal becerilerini ve sınıf içindeki uyumlarını artırarak, daha verimli bir öğrenme ortamı yaratmayı amaçlar.

### **2. Değerler Eğitimi ve Ahlak Gelişimi**

- Açıklama: Öğrencilere toplumsal sorumluluk bilinci ve etik değerleri kazandıran projeler. Bu projeler, öğrencilere etik değerler kazandırarak, topluma faydalı bireyler yetiştirmeyi hedefler.

### **3. Akademik Gelişim ve Rehberlik**

- Açıklama: Ortaokul öğrencilerinin akademik başarılarını ve kariyer planlamalarını destekleyen projeler. Bu kategori, öğrencilerin akademik gelişimlerini ve gelecek kariyer planlarını destekler.

### **4. Kültür, Sanat ve Edebiyat Etkinlikleri**

- Açıklama: Ortaokul öğrencilerine yönelik sanatsal ve kültürel etkinlikler. Bu projeler, öğrencilerin sanatsal yaratıcılıklarını ve kültürel farkındalıklarını geliştirmeyi amaçlar.

### **5. Yenilikçi Eğitim Uygulamaları**

- Açıklama: Teknoloji ve STEM odaklı projeler. Bu kategori, eğitimde teknoloji ve STEM (Fen, Teknoloji, Mühendislik ve Matematik) uygulamalarını teşvik eder.

### **6. Sosyal Sorumluluk ve Toplum Yararı**

- Açıklama: Toplumun çeşitli bileşenlerine yönelik projeler. Bu projeler, öğrencilerin sosyal sorumluluk bilincini artırarak, toplum yararına çalışmalara katılmalarını sağlar.

### **7. Ulusal ve Uluslararası Projeler**

- Açıklama: Ortaokulun ulusal ve uluslararası etkinliklerde yer almalarını sağlayan projeler. Bu kategori, öğrencilerin küresel farkındalık kazanmalarını ve uluslararası işbirliklerine katılmalarını teşvik eder.

## **Lise Kategorileri**

### **1. Sosyal-Duygusal Gelişim ve Sınıf Yönetimi**

- Açıklama: Liselerde sosyal-duygusal becerileri geliştiren projeler. Bu projeler, öğrencilerin sosyal-duygusal gelişimlerini destekleyerek, sınıf içi uyumu artırmayı hedefler.

### **2. Değerler Eğitimi ve Ahlak Gelişimi**

- Açıklama: Liselerde etik değerlerin kazandırılması ve toplumsal sorumluluk bilincini artıran projeler. Bu kategori, öğrencilere etik ve ahlaki değerler kazandırmayı amaçlar.

### **3. Akademik Gelişim ve Rehberlik**

- Açıklama: Liselerdeki akademik başarıları ve kariyer planlamalarını destekleyen projeler. Bu projeler, öğrencilerin akademik başarılarını artırarak, kariyer hedeflerine ulaşmalarına yardımcı olur.

### **4. Kültür, Sanat ve Edebiyat Etkinlikleri**

- Açıklama: Liselerde sanatsal ve kültürel becerileri geliştiren projeler. Bu kategori, öğrencilerin sanatsal yaratıcılıklarını ve kültürel farkındalıklarını teşvik eder.

### **5. Yenilikçi Eğitim Uygulamaları**

- Açıklama: Teknoloji, STEM ve dijital araçları kullanarak eğitimde çözümler üreten projeler. Bu projeler, eğitimde yenilikçi ve teknoloji tabanlı çözümler sunar.

### **6. Sosyal Sorumluluk ve Toplum Yararı**

- Açıklama: Liselerde sosyal sorumluluk faaliyetlerine dahil olan ve topluma katkı sağlayan projeler. Bu kategori, öğrencilerin sosyal sorumluluk bilincini geliştirir ve toplum yararına çalışmalarını teşvik eder.

### **7. Ulusal ve Uluslararası Projeler**

- Açıklama: Liselerde ulusal ve uluslararası projelere katılımı teşvik eden çalışmalar. Bu projeler, öğrencilerin küresel farkındalık kazanmalarını ve uluslararası başarılar elde etmelerini hedefler.

### **Değerlendirme Kriterleri ve Puanlama:**

#### **1. Özgünlük (0-10 puan):**

- Projenin yenilikçi ve yaratıcı yönleri nelerdir?
- 0-2: Hiç özgün değil
- 3-5: Kısmen özgün
- 6-8: Özgün
- 9-10: Çok özgün ve yaratıcı

#### **2. Katılım (0-10 puan):**

- Proje, tüm süreçlerde katılımı nasıl sağlıyor?
- 0-2: Hiç katılım sağlamıyor
- 3-5: Kısmen katılım sağlıyor
- 6-8: İyi katılım sağlıyor
- 9-10: Mükemmel katılım sağlıyor

#### **3. Sürdürülebilirlik (0-10 puan):**

- Projenin uzun vadeli uygulanabilirliği nasıl değerlendiriliyor?
- 0-2: Hiç sürdürülebilir değil
- 3-5: Kısmen sürdürülebilir
- 6-8: Sürdürülebilir
- 9-10: Çok sürdürülebilir

#### **4. Etki (0-10 puan):**

- Projenin öğrencilere, okula ve topluma olan katkıları neler?

- 0-2: Hiç etkisi yok
- 3-5: Kısmen etkili
- 6-8: Etkili
- 9-10: Çok etkili

## 5. Kategoriye Özgü Kriterler:

- **Sosyal-Duygusal Gelişim ve Sınıf Yönetimi İçin:**

- o Sınıf Yönetimi (10 puan): Proje, sınıf içi uyum ve disiplin açısından nasıl değerlendiriliyor?

- o  0-2: Hiç etkili değil
- o  3-5: Kısmen etkili
- o  6-8: Etkili
- o  9-10: Çok etkili

- **Değerler Eğitimi ve Ahlak Gelişimi İçin:**

- o Değer Kazandırma (10 puan): Proje, etik ve ahlaki değerler kazandırmada ne kadar başarılı?

- o  0-2: Hiç etkili değil
- o  3-5: Kısmen etkili
- o  6-8: Etkili
- o  9-10: Çok etkili

- **Psikolojik Danışmanlık ve Rehberlik İçin:**

- o Duygusal Gelişim (10 puan): Proje, öğrencilerin duygusal gelişimlerine ne kadar katkı sağlıyor?

- o  0-2: Hiç etkili değil
- o  3-5: Kısmen etkili
- o  6-8: Etkili

[ ] 9-10: Çok etkili

• **Kültür, Sanat ve Edebiyat Etkinlikleri İçin:**

Yaraticılık (10 puan): Proje, sanatsal yaratıcılığı ne kadar teşvik ediyor?

[ ] 0-2: Hiç teşvik etmiyor

[ ] 3-5: Kısmen teşvik ediyor

[ ] 6-8: Teşvik ediyor

[ ] 9-10: Çok teşvik ediyor

• **Yenilikçi Eğitim Uygulamaları İçin:**

Teknoloji Kullanımı (0-10 puan): Projede hangi teknolojik araçlar ve dijital platformlar kullanılıyor?

[ ] 0-2: Hiç kullanılmıyor

[ ] 3-5: Kısmen kullanılıyor

[ ] 6-8: İyi kullanılıyor

[ ] 9-10: Mükemmel kullanılıyor

• **Sosyal Sorumluluk ve Toplum Yararı İçin:**

Sosyal Fayda (0-10 puan): Proje, topluma ne kadar fayda sağlıyor?

[ ] 0-2: Hiç fayda sağlamıyor

[ ] 3-5: Kısmen fayda sağlıyor

[ ] 6-8: Fayda sağlıyor

[ ] 9-10: Çok fayda sağlıyor

• **Ulusal ve Uluslararası Projeler İçin:**

Küresel Farkındalık (0-10 puan): Proje, küresel farkındalık kazandırmada ne kadar etkili?

[ ] 0-2: Hiç etkili değil

[ ] 3-5: Kısmen etkili

[ ] 6-8: Etkili

[ ] 9-10: Çok etkili



Genel Puan:

Ek Bilgiler ve Gözlemler:

Görsel ve Medya Desteđi:

- Fotođraf, video veya sunum gibi ierikler bařvuru formuna eklenecektir.